

## プレミアムエージェンシー Educators Program ワークショップ開催

## ー3D ゲームコンテンツ制作体験講座ー

SIGGRAPH Asia 2009(会場:パシフィコ横浜) 2009年12月19日 2:15PM～

株式会社プレミアムエージェンシー(本社:東京都渋谷区、代表取締役社長:山路和紀、以下プレミアムエージェンシー)は、2009年12月19日(土)に、横浜市・パシフィコ横浜で開催される最新3DCG国際学会「シーグラフアジア2009」内にてワークショップを開催致します。

## ■ワークショップ概要

本ワークショップでは、プレミアムエージェンシーがアジア地域において実施している、次世代ゲームクリエイター育成プログラムを基に、受講者各自でゲームコンテンツ制作の体験実習を行って頂きます。

体験実習受講者には、グラフィック素材を配布、プレミアムエージェンシー独自のWebブラウザグラフィックエンジン「MAJUA(マジュア)」を用い、実際の開発現場さながらの環境の中で簡単な仮想空間コンテンツを制作します。

体験実習の後は、受講者全員で作品発表を行います。

## ■タイムテーブル

- ・タイトル: グラフィックエンジン “MAJUA” を活用した次世代ゲームクリエイター育成のための実践的なワークショップ
- ・日時: 12月19日(土) 2:15 PM - 6:00 PM | Room 414/415

PART1. イントロダクション	2:15PM - 2:50PM
PART2. ワークショップ概要	2:50PM - 3:20PM
PART3. Blender3D(※1)でのGame Visual制作の実践	3:20PM - 4:20PM
PART4. MAJUAでのコンテンツ実装	4:30PM - 5:10PM
PART5. コンテンツの評価	5:10PM - 5:30PM
PART6. ディスカッション・Q&A	5:30PM - 5:50PM
PART7. サマリー	5:50PM - 6:00PM

(※1) Blender3Dは、CGモデルの作成やアニメーション、データの可視化など、3DCGにおける主要な機能を多く備えた、オープンソースのCGソフトウェアです。プレミアムエージェンシーでは、Mayaなどの主要なCGソフトウェアだけでなく、Blender3Dを活用したCGクリエイターのトレーニングにも取り組んでいます。

## ■SIGGRAPH Asiaとは

アメリカで毎年開催される世界最大のCGカンファレンスのアジア版です。今年は、横浜市・パシフィコ横浜にて開催されます。

アメリカ版シーグラフ同様、世界中から数多くのコンピュータグラフィックスやインタラクティブ技術、関連分野の研究者、開発者、クリエイター、プロデューサー、企業が集結します。

- ・開催地 : パシフィコ横浜
- ・カンファレンス : 12月16(水)～19日(土)
- ・展示会 : 12月17(木)～19日(土)
- ・SIGGRAPH Asia ホームページ» <http://www.siggraph.org/asia2009/jp/>

お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PRチーム(担当:西村、黒澤)

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷3-27-11 祐真ビル新館3F

Tel: 03-3407-1091(代表) Fax: 03-3407-1093 Mail: pr@premiumagency.com

# Press Release

2009年12月14日

## ■プレミアムエージェンシー 教育実績

プレミアムエージェンシーでは、2008年よりアジア教育事業の展開を始めました。

近年、アジア地域においてゲーム開発者育成に力を入れている国が多く、中でも中国本土、香港、台湾、シンガポールにおいては政府主導で対策が施されております。

次世代ゲーム開発者育成のためには、高度なIT技術が不可欠であり、ゲームデザイン、グラフィックデザイン、プログラミングの各要素技術を、実践を通じてバランスよく学ぶことがカリキュラムの肝要です。

しかし、これらの地域におけるソフトウェア開発人材やクリエイターがいまだに不足しているのが現状です。加えて、質の高いコンテンツを生み出す技術を教育するための人材、及び教育環境が圧倒的に不足しています。

このような状況を踏まえ、プレミアムエージェンシーは、日本においてこれまで培ってきたコンソールゲームコンテンツの製作技術を、実践的なトレーニングプログラムとしてアジア地域に伝授するプロジェクトを進めております。

本ワークショップはこのプログラムを利用し、プレミアムエージェンシーのアジア教育事業の経験と実績をご紹介します。

## アジア教育活動

- 2008 香港実績 デジタルクリエイションキャンプ
- 2008 台湾実績 クリエイター育成プログラム
- 2009 シンガポール実績 ゲームリソースセンター
- 2009 ベトナム実績 クリエイタートレーニングプログラム
- 2009-2010 台湾実績 ゲームクリエイター育成プログラム

## 国内教育活動

- 東京工科大学メディア学部
  - ゲームコース4年間のカリキュラム作成
  - 講義指導
  - 演習（グループワーク）指導
  - 研究会指導と共同研究
- バンタン電腦情報学院プログラミングコース：カリキュラム作成
- バンタン電腦情報学院3Dアニメーションコース：トレーニング
- 日本工学院八王子専門学校プログラミングコース：トレーニング
- CG-ARTS 協会（文科省管轄）協会発行の教科書執筆（ゲームパート）

お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PRチーム（担当：西村、黒澤）

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-27-11 祐真ビル新館 3F

Tel : 03-3407-1091(代表) Fax : 03-3407-1093 Mail : pr@premiumagency.com

# Press Release

2009年12月14日

## ■MAJUA (マジュア) とは

専用ソフトを起動することなく、誰でも素早く、簡単に、美しい仮想空間にアクセスすることが可能とする最高品質の3Dビューワーです。

また、弊社が独自に開発した環境シミュレーション、シェーダー&ポストエフェクトを搭載することで、コンテンツの世界観を自在に操り、美しく繊細なグラフィックを表現できるのが大きな特長です。

製品の詳細情報は、MAJUA ホームページをご覧ください。

また、YouTube でも映像を公開いたします。ぜひご覧ください。

《MAJUA ホームページ》 <http://www.premiumagency.com/majua/>

## 【製品概要】



■製品名 : MAJUA (マジュア)

■概要 : 3Dビューワー (インブラウザプラグイン)

■搭載機能 :

環境シミュレーション	時間経過
シェーダー&ポストエフェクト	水面シェーダー、ガラスシェーダー、被写界深度、HSV(HSB)補正 など

■動作環境 :

OS	Windows XP および Vista
CPU	Dual Core CPU 2.0GHz 以上
グラフィックボード	NVIDIA GeForce 7 シリーズ以上
メモリ	2GB 以上
ブラウザ	Internet Explorer 7, 8 対応
対応入力デバイス	キーボード、マウス



## 【会社概要】

社名 : 株式会社プレミアムエージェンシー

設立 : 2003年5月9日

資本金 : 3,550万円

所在地 : 東京都渋谷区

事業内容 : ゲーム、映画、テレビ番組、CM、ビデオパッケージ、CG (コンピュータ・グラフィックス)、Web サイト、CD-ROM、DVD、モバイル (携帯) コンテンツ、雑誌、広告等の企画制作及び制作請負業務、並びにコンサルティング業務

代表者 : 山路和紀

売上高 : 12億円 (2009年5月期)

従業員数 : 160名 (2009年11月末日現在)

ホームページ : <http://www.premiumagency.com/>

## 【本件に関するお問い合わせ先】

報道関係者様 : [pr@premiumagency.com](mailto:pr@premiumagency.com) 【 担当 : 西村、黒澤 】

お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PR チーム (担当 : 西村、黒澤)

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-27-11 祐真ビル新館 3F

Tel : 03-3407-1091(代表) Fax : 03-3407-1093 Mail : [pr@premiumagency.com](mailto:pr@premiumagency.com)