

3DCG クリエータートレーニングプログラム ベトナム・ホーチミンで実施 —PA 社アジアゲームクリエイター育成事業、香港・シンガポール・広州・マカオ・台湾に続き 6 地域目—

株式会社プレミアムエージェンシー（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：山路和紀、以下プレミアムエージェンシー）は、2008年より開始しているアジアのゲームクリエイター育成活動の一環として、ベトナム科学技術省/Ministry of Science and Technology(以下 MOST)ならびに青山学院大学井田昌之教授のベトナムへの CG 教育導入プランに賛同し、プレミアムエージェンシーが培ってきた教育プログラムをこれに対応できるようにさらなる改良をし、ベトナムの現地クリエイター育成を目的とした、「3DCG クリエータートレーニングプログラム (3DCG09)」を、8月31日(月)～9月11日(金)に、ベトナム・ホーチミンで実施いたしました。

本プログラムは、ベトナム・ホーチミンの「未来の鉄道システム」のビジュアル・シミュレーションという困難な課題を、プレミアムエージェンシーが持つ、ゲームエンジンを利用したインタラクティブグラフィックスの利用により、多数の人に理解できるようにするという解決を見出そうとするものです。

自ら CG にて制作することにより、短期間での参加者の 3DCG 技術の向上を実現、さらには、ホーチミン市の道路渋滞問題を緩和する可能性のある公共交通システム構成についての理解も高めました。

プレミアムエージェンシーは、プログラムのカリキュラム作成および、講師派遣を担当。今後も、MOST、青山学院と共に、本プログラムの拡大を検討してまいります。



お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PR チーム (担当：佐々木)

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-27-11 祐真ビル新館 3F

Tel : 03-3407-1091(代表) Fax : 03-3407-1093 Mail : pr@premiumagency.com

Press Release

2009年9月16日

(2/3 page)

- プロジェクト名 : 3DCG クリエータートレーニングプログラム「3DCG09」
- 実施期間 : 8月31日(月)～9月11日(金)
- 実施場所 : ベトナム・ホーチミン
- 実施内容 : 3DCG のプログラミング分野とグラフィックデザイン分野を組み合わせる新しい教授法で実施。オープンソース・ソフトウェアである **BLENDER** を使用。

【プレミアムエージェンシーについて】

プレミアムエージェンシーは、2003年より3DCGアニメーション技術を中心としたゲーム開発や映像制作、インターネット事業に取り組んでおります。当社はこうしたデジタルコンテンツ開発の実績をもとに、制作現場のノウハウを体系化した教育メソッドを開発しており、非常に実践的な教育コースを提供することで知られております。2008年に香港で行われた **Digital Content Creation Camp** をはじめ、多くの教育プログラムを国内外の教育機関へ提供し、業界の成長に貢献してまいりました。

プレミアムエージェンシーは、業界を活性化させ、よりよいゲームコンテンツを開発するためには、人材の育成が必要不可欠だと考えており、今後も国内外を問わず、知識と技術を持った世界に通用する次世代のゲーム開発者人材育成に注力してまいります。

お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PRチーム (担当: 佐々木)

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-27-11 祐真ビル新館 3F

Tel : 03-3407-1091(代表) Fax : 03-3407-1093 Mail : pr@premiumagency.com

Press Release

2009年9月16日

(3/3 page)

【香港でのゲームクリエイター育成活動について】

株式会社サイバーポートマネジメントカンパニーと共に、教育プロジェクト「Digital Content Creation Camp (DCCC)」を2008年より開始。講師として制作現場の第一線で活躍するスタッフの派遣や、ゲーム開発の指導を行い、実際のゲーム開発を通して、知識や技術を学ぶ場を提供。

同プログラムの卒業生である Kenneth Chan 氏は、平成21年度「アジア人財資金構想」高度専門留學生育成事業「次世代のグローバルコンテンツブリッジ人財の実践教育」の国費留學生として東京工科大学バイオ・情報メディア研究科に合格しました。

【シンガポールでのゲームクリエイター育成活動について】

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント・アジアとシンガポール国立南洋理工学院(Nanyang Polytechnic (NYP))と協力して、ソニー・コンピュータエンタテインメントのゲーム機を中心としたコンテンツクリエイター育成を目的とする「NYP Games Resource Centre」を設立。

PS3®およびPSP®を中心としたトレーニングおよびソフトウェア技術やツール、コンテンツの開発を開始。PS3®およびPSP®の開発キットを使用したトレーニングを提供しています。

【中国・広州でのゲームクリエイター育成活動について】

提携先の広州従化動漫産業園發展有限公司と共に、プレミアムエージェンシー自社開発のCGアニメーション制作教材「e-Contents Academy (ECA)」を使用した教育講座を実施。

PCを使ったCG制作の実践的な学習を行うことが可能となり、従来のテキストによる学習よりも効率的なスキル学習を実現いたしました。

※ 「PlayStation」、「PLAYSTATION」および「PS3」、「PSP」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

【会社概要】

社名 : 株式会社プレミアムエージェンシー

設立 : 2003年5月9日

資本金 : 3,550万円

所在地 : 東京都渋谷区

事業内容 : ゲーム、映画、テレビ番組、CM、ビデオパッケージ、CG (コンピュータ・グラフィックス)、Webサイト、CD-ROM、DVD、モバイル (携帯) コンテンツ、雑誌、広告等の企画制作及び制作請負業務、並びにコンサルティング業務

代表者 : 山路和紀

売上高 : 9億7,000万円 (2008年 通期) ※決算期変更のため

従業員数 : 169名 (2009年9月現在)

ホームページ : <http://www.premiumagency.com/>

【本件に関するお問い合わせ先】

報道関係者様 : pr@premiumagency.com 【担当 : 佐々木】

お問い合わせ先

株式会社プレミアムエージェンシー ビジネスディベロップメント部 PRチーム (担当 : 佐々木)

〒150-0002 東京都渋谷区渋谷 3-27-11 祐真ビル新館 3F

Tel : 03-3407-1091(代表) Fax : 03-3407-1093 Mail : pr@premiumagency.com